FRAME BY FRAME ANIMATIE MET PENCIL2D

We leren een eenvoudige frame by frame animatie maken met de gratis software van pencil2D. (voor computer of tablet)

Ga naar www.pencil2d.org/downoad

Klik op dowloaden voor mac of pc – ga naar downloads op je computer – dubbelklik op het icoon en installeer

(Mocht je met een mac werken en je krijgt de melding dat het programma niet geïnstalleerd kan worden door onbekende ontwikkelaar. Dan moet je even naar systeemvoorkeuren gaan en bij beveiliging en privacy kiezen voor toch openen.)



Handig om te weten: een overzicht van de vensters in dit programma.

(vergelijkbaar met wat we kennen van de adobe software)



Aan de slag...

Bedenk een eenvoudig ontwerp dat je kan tekenen met het potlood of penseel uit de tools. (Tip: kies iets wat je gemakkelijk opnieuw kunt tekenen.)

Start op het eerste frame in de tijdslijn op de bitmap layer.

Als je eerste tekening klaar is, klik je op het plus–symbooltje bij keys en dan verspringt het automatisch naar het volgende frame.

Daar ga je opnieuw je tekening tekenen. Let wel op dat je deze tekening niet op exact dezelfde plaats tekent. (Tip: als je een gezicht tekent waarvan je de mond wil laten lachen of doen veranderen. Zal het gezicht zelf op dezelfde plaats blijven, maar zal het de mond zijn die steeds wat verplaatst, groter wordt of veranderd van vorm...)

Om gemakkelijk te kunnen werken gebruiken we de onion skin. Zo zien we steeds waar de tekening van ons vorig frame staat. (Deze heeft dan een lichtere kleur.)



Tekenen maar! (vergeet niet om de onion skin aan te zetten)

VIEW Reset Zoom/Rotate ation Apps That Are X 🗯 Een app op de Mac openen dat 🗙 Niet geïnstallee Coom In **#**1 Automatische in: Pencil2D v0.6.4 **Zoom Out** ₩↓ updates is mislul 80 Zoom Color Box . Rotate Clockwise R **Rotate Anticlockwise Onion skin:** klik op previous dan zie ↔ Horizontal Flip ûΗ Vertical Flip ô٧ je steeds de vorige tekening staan.(Staat bovenaan onder VIEW.) G Grid Previous Onion Skin 80 Color Inspector Enter Full Screen Next 107 HSV RGB 60 Uptions MultiLayer Onion Skin H Brush: 7,45 0 87% 75% Pressure A 100% Stabilizer Strong \$ 00 Color Palette 00 🔳 Ξ, 80 Display Black Red 1 X Dark Red Orange 80 Timeline Keys: 🕶 🗢 🔂 Layers: 😧 🗢 □ Range 1 0 10 0 12 fps 🗘 Zoom: -----Onion skin: 🚸 -• 1 -**E** 60 72 36 48 24 84 96 • Bitmap Layer Vector Layer Camera Layer Zoom: 83.3%

Per frame teken je de illustratie onieuw dit hoeft zeker niet perfect hetzelfde te zijn... Gebruik de + knop om naar de volgende frame te gaan.

En nog meer tekenen en tekenen – hoe meer frames hoe mooier de animatie.

(Test af en toe eens je film door op play of play + loop symbooltje te klikken. Gaat de animatie te snel? Pas dan je frames per seconde aan.)



BELANGRIJK: Sla regelmatig je bestand op!!! Ga naar file en kies safe of safe as...

Ben je klaar?

Als je klaar bent met je frame by frame animatie willen we die natuurlijk aan anderen laten zien...

Ga naar FILE klik op EXPORT kies voor een movie of .gif en sla op.

Stuur je resultaat door naar de WAK en wij plaatsen het op onze website.





Met dit programma kan je nog veel meer dan deze fame by frame animatie...

Je kan de standpunten van de camera veranderen, achtergrond of muziek toevoegen met vector tekeningen werken,...

Er zijn fantastische eenvoudige tutorials te vinden, die mooi opgesplitst zijn per hoofdstuk. (Welliswaar in het Engels.) Deze tutorials vind je terug op www.youtube.com vul in TJ FREE PENCIL2D

Veel plezier met het animeren! groetjes Juf Rein